

## LE JEU COMME OUTIL D'APPRENTISSAGE

Dans le cadre des différents ateliers de socialisation et d'apprentissage linguistique, les animateurs-formateurs, bénévoles ou professionnels, sont à l'affût de méthodes permettant de varier les modes d'apprentissage, de gérer l'hétérogénéité des niveaux et d'accéder à une utilisation effective de la langue française.

### OBJECTIF GENERAL

- Utiliser ou créer des jeux dans le cadre d'un apprentissage de la langue française, quel que soit le profil linguistique des apprenants.

### CONTENUS

- Les compétences linguistiques et cognitives nécessaires à l'apprentissage du français
- Quels jeux pour quelles compétences ?
- Comment gérer l'hétérogénéité avec les jeux ?

>> Par le partage d'expériences et l'analyse de jeux (à objectifs linguistiques ou exploités dans ce sens)

**LE LUNDI 30 AVRIL 2018**

**de 9h30 à 12h30**

**LIEU : Centre Ressources ECRIT01**

Dans les locaux de la Sauvegarde de l'Enfance ADSEA01 (2<sup>ème</sup> étage)  
526 rue Paul Verlaine  
01960 PERONNAS

Sabrina Roué, conseillère technique d'ECRIT69 sera présente pour animer le groupe, aiguiller les échanges au besoin, apporter des informations et des documents ressources.

### PUBLIC CONCERNE

Animateurs-formateurs (professionnels ou bénévoles) intervenant dans un organisme de formation ou dans un Atelier Sociolinguistique (ASL), auprès de publics en difficulté avec la langue française.

### INSCRIPTION

**Participation gratuite**

15 places - En dessous de 6 inscriptions, ECRIT01 se laisse la possibilité d'annuler ou de reporter la rencontre.

⇒ **Formulaire en ligne à compléter [en cliquant ici](#), dans la limite des places disponibles**

➔ **Se rendre à ECRIT01 526 rue Paul Verlaine 01960 Péronnas :**

- Accès en transports en commun > Bus Ligne 1, arrêt Chartreuse
- Accès par l'autoroute A42 : Sortie 7 « Bourg Sud » > suivre la direction Bourg Centre puis Péronnas