



Block Blast



Application de type Puzzle/Tetris travaillant l'optimisation de l'espace.

Partant d'une grille partiellement remplie, le joueur reçoit successivement des blocs de formes différentes qu'il doit placer dans la grille. Chaque fois qu'une ligne ou une colonne est complètement remplie, elle disparaît. L'objectif est de continuer à jouer le plus longtemps possible en évitant de manquer d'espace.

Objectif

- Travailler la discrimination visuelle et la spatialisation

Public allophone visé

- Infra A1 - Grand Débutant ; A1 - Débutant ; A2 – Intermédiaire ; B1 – Autonome ; B2 - Avancé

Public francophone visé

- Degré 1 et Degré 2 - Situations d'Illettrisme ; Degré 3 et Degré 4 - Remise à Niveau

Ce site concerne en effet tous les profils.

Il ne requiert aucun prérequis en terme linguistiques ou numériques !



Numérique

- **Prise en main accompagnée** : encadre relativement bien les personnes (personnes qui après les explications pourront utiliser à minima l'outil qui offre un suivi régulier) : choisir le mode Classic
- **Vigilance** : savoir éviter les publicités et les demandes d'achats intégrés
- **Actions simples** : savoir effectuer des « glisser coller »

Ce que nous avons le plus aimé sur cet outil

- La possibilité de travailler l'optimisation de l'espace, compétence professionnelle recherchée dans beaucoup de domaines (plateaux de restauration, colis d'expédition, rangement ...) de manière ludique
- Le sentiment de progresser rapidement renforcé par les animations et les visuels
- L'apprentissage qui se poursuit de manière très ludique



Ce que nous avons le moins aimé sur cet outil

- La publicité et la proposition des achats intégrés.
- La difficulté de modéliser la réflexion





Contenu

- Une grille de 8 cases sur 8 cases partiellement ou pas du tout remplie
- Des blocs à placer sur la grille

Architecture

- Affichage du score obtenu et objectif à viser (mais sans obligation !)

Progression

- La difficulté ne vient pas d'une progression des blocs ou des grilles, mais de l'accumulation des contraintes dans l'espace disponible.
- **Une progression tactique de l'utilisateur :**
 - *Niveau 1 : Survivre longtemps :*
Garder le centre de la grille le plus ouvert possible, éviter de remplir les coins trop tôt, imaginer toujours où pourrait rentrer un bloc 3x3
 - *Niveau 2 : Anticiper et penser 3 coups à l'avance*
Choisir parmi les blocs proposés dans quel ordre les poser
 - *Niveau 3 : Réussir des coups multiples :*
Poser un bloc de manière à compléter plusieurs lignes et/ou plusieurs colonnes à la fois (créer des combos !)

Consignes

- Peu de consignes écrites (et elles ne sont pas nécessaires pour l'activité !)

Accès

=> Sur smartphone en téléchargeant l'application sur Play store ou App store
=> Sur site internet sur ordinateur ou tablette

- Possibilité de demander un suivi quotidien via les notifications
- Non payant.
- Pas besoin de créer un compte
- Utilisable en ligne et hors ligne

[Tuto pour les apprenants, les formateurs et accompagnants](#)

